わいわい液晶シリーズ

PlayStation®

わいわい雀荘

わいわい雀荘コントローラ

HORI

●ごあいさつ

このたびは、HORIの"プレイステーション"用ソフト「わいわい液晶シリーズ　わいわい雀荘」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

●もくじ●

◆ゲームの準備 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
◆コントローラの使いかた ・・・・・・・・・・4
◆メニュー画面・・・・・・・・・・・・・・・・・5
◆1人で打つ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・6
◆みんなで打つ ・・・・・・・・・・・・・・・・8
◆ルール説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・10

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

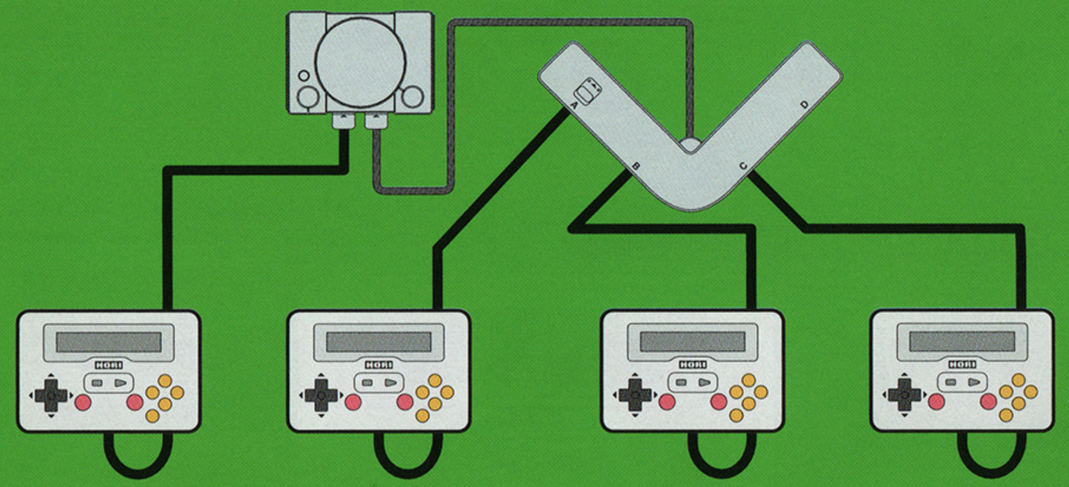
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック　マルチタップ対応 1~4人

HPS-90 (SLPM 86544)

ゲームの準備

3人以上で遊ぶ場合は、専用の「わいわい雀荘コントローラ」を図のようにマルチタップ(別売)を使って接続してください。「わいわい雀荘コントローラ」は、人数分が必要になります。
コントローラを複数接続した状態で「1人で打つ」モードを遊ぶ場合は、"プレイステーション"本体のコントローラ端子1に接続しているコントローラのみご使用になれます。



マルチタップの使い方

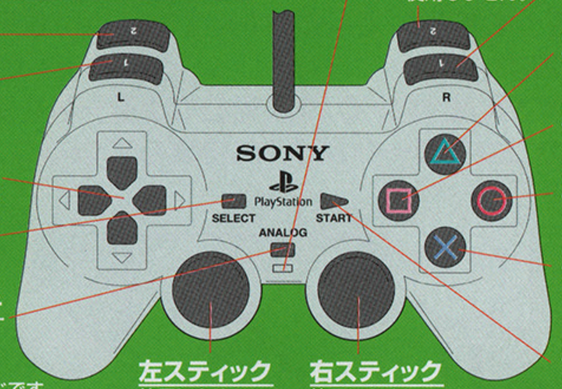
マルチタップ(別売)を、"プレイステーション"　本体のコントローラ端子2に接続した場合は、上の図のようになります。

※マルチタップ使用時のご注意:マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子2-Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等をコントローラ端子2-B、2-C、の各端子につないでください。

※"プレイステーション 2"で遊ぶ場合は、"プレイステーション"専用マルチタップ(従来のマルチタップ)をご用意ください。"プレイステーション 2"専用マルチタップでは動作しません。

コントローラの使いかた

●アナログコントローラ



L2ボタン
使用しません。

L1ボタン
使用しません。

方向キー
カーソルの移動、画面スクロール。

SELECTボタン
プレイヤーの得点表示。

ANALOGモードスイッチ
使用しません。

※コントローラでも操作方法は同じです。

LED

R2ボタン
使用しません。

左スティック
使用しません。

右スティック
使用しません。

R1ボタン
使用しません。

△ボタン
使用しません。

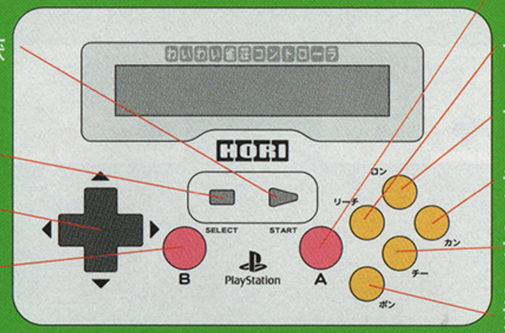
□ボタン
使用しません。

◎ボタン
捨て牌、各種決定、次画面への移動。

⊗ボタン
キャンセル、ウィンドウメニューの呼び出し、1局終了時に次の局へ移動。

STARTボタン
ルール確認、得点状況などのメニュー表示。

●わいわい雀荘コントローラ



STARTボタン
哭き操作の変更、ルール確認、得点状況などのメニュー表示。

SELECTボタン
プレイヤーの得点表示。

方向キー
カーソルの移動、画面スクロール。

Bボタン
キャンセル、ウィンドウメニューの呼び出し

Aボタン
捨て牌、各種決定、次画面への移動

リーチボタン
リーチするときに使用します。

ロンボタン
ロンをするときに使用します。

カンボタン
カンをするときに使用します。

チーボタン
チーをするときに使用します。

ポンボタン
ポンをするときに使用します。

「みんなで打つ」モードの場合
※第1ツモで9種9牌の場合、画面が反転します。このとき、⊗ボタン（Bボタン）を押すとキャンセル、◎ボタン（ロンボタン）を押すと9種9牌で流局になります。同時に国士無双、十三不塔の役が成立している場合は、⊗ボタン（Bボタン）で9種9牌をキャンセルしてから、◎ボタン（ロンボタン）で上がってください。

メニュー画面

ゲームがスタートすると、このようなメニュー画面になります。

■1人で打つ
コンピュータ3人を相手に打ちます。コントローラ、アナログコントローラ、わいわい雀荘コントローラで遊べます。

■みんなで打つ
1人～4人のプレイヤーで打ちます。人数分の「わいわい雀荘コントローラ」が必要です。

■プレイヤー登録
プレイヤーのデータをメモリーカードに登録します。あらかじめ空きブロックのあるメモリーカードをメモリーカード差込口1に差しておいてください。プレイヤー登録については、6ページをご覧ください。

※“プレイステーション 2”で遊ぶ場合は、“プレイステーション”用メモリーカードをご使用ください。

■成績表を見る
登録したプレイヤーの個人成績表を見ます。

■ルール設定
ルールの設定ができます。ルールについては、10ページをご覧ください。

■オプション
各種機能の設定を行います。

●BGM	BGMのON/OFFを切り替えます。	●サウンド	サウンドのステレオ／モノラルを切り替えます。
●BG	卓の色を選択します。	●SE	効果音のON／OFFを切り替えます。
●牌の色	牌の色を選択します。	●声	声のON／OFFを切り替えます。

■ロード
メモリーカードのデータをロードします。

※メモリーカード差込口1のメモリーカードに、このゲームのデータがある場合は、タイトルからメニュー画面に移動するときに、自動的にロードされます。別のメモリーカードのデータを読み込む場合に使用します。

■セーブ
メモリーカードにデータをセーブします。

※各種設定やプレイデータのセーブを行います。本ゲームを終了し、“PlayStation”本体の電源を切る際には必ず本モードでセーブを行ってください。セーブしなかった場合は、現在までの各種設定やプレイデータが失われます。

1人で打つ

通常の麻雀ゲームと同様に、1人で遊びます。

■プレイヤーデータの選択

まず、使用するプレイヤーデータを選びます。

▼

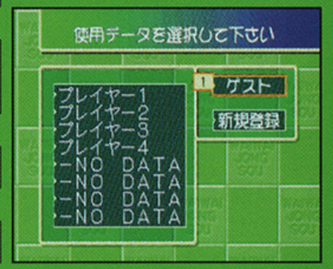
あらかじめ作成してあるデータで遊ぶときは、一覧から使用するデータを選びます。

▼

データを作成しないで遊ぶときは、「ゲスト」を選びます。

▼

新しくデータを作る場合には、「新規登録」を選びます。

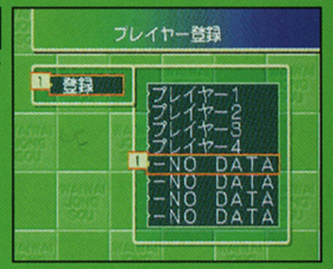


●新規登録のやりかた

登録する場所を選び、名前と性別を入力し、よければ「はい」を選びます。

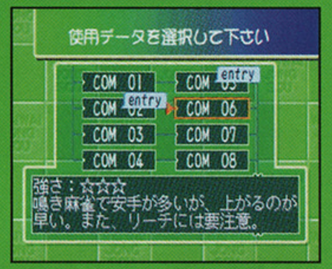
削除する場合は、プレイヤー登録画面で行なえます。

プレイヤーの登録は、最大8人までです。



■対戦相手の選択

対戦する3人のコンピュータキャラを方向キーと◎ボタン（Aボタン）で選びます。
コンピュータの強さは、星印の数が多いほど強くなります。

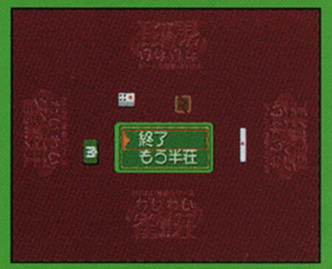


■ルール設定

ゲーム中のルールを設定します。方向キーの上下で変更したいルール項目にカーソルを合わせ、左右であり／なしなどを選び、◎ボタン（Aボタン）でゲームがスタートします。
ルールについては10ページをご覧下さい。

■対局終了

ゲームが終了すると、このようなメニューになります。続けて遊ぶ場合は、「もう半荘」を選んでください。
プレイデータを保存する場合は、メニュー画面の「セーブ」を選び、プレイデータを保存してください。セーブしなかった場合は、現在までの各種設定やプレイデータが失われます。



みんなで打つ

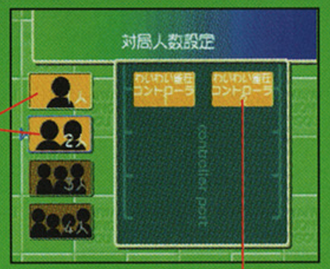
「わいわい雀荘コントローラ」を使って、多人数で遊ぶモードです。人数分の「わいわい雀荘コントローラ」とマルチタップが必要です（各別売）。あらかじめ「わいわい雀荘コントローラ」を人数分差してから電源を入れます。

※ “プレイステーション 2”で遊ぶ場合は、“プレイステーション”専用マルチタップ（別売）をご用意ください。“プレイステーション 2”専用マルチタップでは動作しません。

■人数の選択

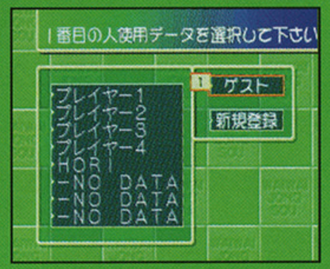
ゲームの参加人数を選び、◎ボタン（Aボタン）で決定します。選べる人数は、現在「わいわい雀荘コントローラ」が差さっている人数まで（最大4人）です。

次に、それぞれのプレイヤーが使用する「わいわい雀荘コントローラ」を選びます。「わいわい雀荘コントローラ」のSTARTボタンを押してください。



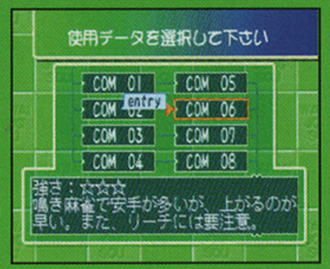
■プレイヤーデータの選択

「1人で打つ」と同様に、各プレイヤーがそれぞれプレイヤーデータを選びます。詳しくは、6ページをご覧ください。



■対戦相手の選択

3人以下で対戦する場合、残りのコンピュータキャラを方向キーと◎ボタン（Aボタン）で選びます。コンピュータの強さは、星印の数が多いほど強くなります。

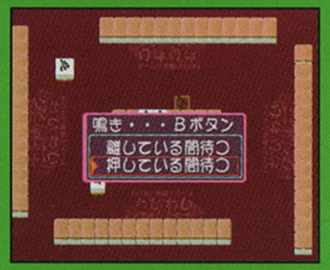


■ルール設定

ゲーム中のルールを設定します。方向キーの上下で変更したいルール項目にカーソルを合わせ、左右であり／なしなどを選び、◎ボタン（Aボタン）でゲームがスタートします。
ルールについては、10ページをご覧ください。

■鳴きの設定

「みんなで打つ」モードでのポン・チー・カン・ロン（鳴き）の操作は、ゲーム中にSTARTボタンを押して、「鳴きの設定」で以下の2通りの設定ができます。
※注意　初期設定では「押している間待つ」になっています。

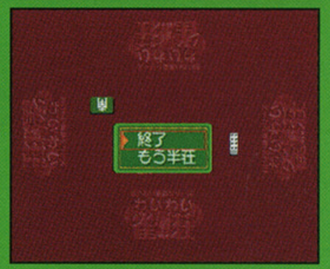


1.離している間待つ

Bボタンを離しているときに鳴き牌が場に出ると、自動的に止まります。鳴く場合はポン・チー・カン・ロンボタンをそのまま押して下さい。キャンセルする場合はBボタンを押して下さい
※注意　Bボタンを押し続けると鳴き牌が場に出ても自動的にキャンセルされます。

2.押している間待つ（初期設定）

プレイヤーが鳴きたい時にBボタンを押し続け、鳴き牌が出てくれば自動的に止まります。鳴く場合はBボタンを押したままポン・チー・カン・ロンボタンを押して下さい。キャンセルする場合はBボタンを離して下さい。

■対局終了

ゲームが終了すると、このようなメニューになります。続けて遊ぶ場合は、「もう半荘」を選んでください。
プレイデータを保存する場合は、メニュー画面の「セーブ」を選び、プレイデータを保存してください。セーブしなかった場合は、現在までの各種設定やプレイデータが失われます。